



















LUDOTECA TECNICO-SCIENTIFICA Centro Multimediale e Culturale di Teramo
 c/o Ex Area Gavini - Via Luigi Tripoti - Teramo

Aperto al pubblico e alle scolaresche
 solo per visite guidate su prenotazione.
 Informazioni e prenotazioni
 tel. 0861.266855 - 0871.410927 dalle ore 9.00 alle 13.00
 e-mail: ludoteca@unite.it

P.O.R. Abruzzo 2000/2006 - Piano degli Interventi 2006 - Protocollo d'Intesa e Disciplina attuativo tra Regione Abruzzo, Comitato di Coordinamento Regionale delle Università Abruzzesi e Ufficio Scolastico Regionale - per l'attuazione del Macroprogetto Innovazione, Competitività, Governance - Intervento previsto nell'ambito del Progetto regionale formazione tecnico scientifica - Linea d'Intervento IC4C Ludoteche tecnico scientifiche - Progetto "Vita e ambiente: fra conoscenza e gioco"

LUDOTECA TECNICO-SCIENTIFICA
CENTRO MULTIMEDIALE E CULTURALE
 Ex Area Gavini
 TERAMO
 MAGGIO 2008



elementi
in gioco

L'evoluzione naturale, attraverso il genio umano, porta al controllo dell'uomo sulla natura stessa, modificando il rapporto tra gli organismi viventi e gli ecosistemi artificialmente trasformati.

La comprensione del rapporto uomo-ambiente è fondamentale per tutti noi che dobbiamo adoperarci per la conservazione del mondo in cui viviamo.

Agli albori della scienza, l'Universo era suddiviso in quattro elementi primordiali:

aria, acqua, terra, fuoco.

Ad ognuno di questi elementi, in forma ludica, possono essere ricondotte esperienze ed esperimenti che fissano l'attenzione sulla struttura del nostro pianeta, sui fondamenti della Vita e sul ruolo, a volte

negativo, che l'Uomo ha conquistato, a discapito dell'equilibrio originale.

ELEMENTI IN GIOCO propone di toccare con mano e verificare direttamente come si articolano le regole naturali e come le leggi della fisica, chimica e biologia possano essere adoperate dall'Uomo per la propria necessità.

La Ludoteca offre un'interazione tra i propri contenuti e i visitatori attraverso il supporto diretto degli operatori che si avvalgono di poster, filmati, schemi, manuali e, naturalmente, dei manufatti che consentono la diretta sperimentazione.

Il messaggio è destinato alle scuole medie inferiori, con possibilità sia di approfondimento per un pubblico maggiormente curioso che di semplificazione per adattarsi al linguaggio delle scuole elementari.

Il percorso è calibrato in funzione dell'interesse dei visitatori, consentendo di trascorrere mediamente alcune ore alla scoperta e verifica di quanto quotidianamente ci circonda.

