

**AICA**Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico

***BANDO DI CONCORSO REGIONALE "PROGETTI DIGITALI"
PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI SECONDARI DI PRIMO E SECONDO GRADO
DELLA REGIONE ABRUZZO
ANNO SCOLASTICO 2016-2017***

L'Ufficio Scolastico Regionale per l'Abruzzo e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), facendo seguito al Protocollo d'Intesa sottoscritto in data 16 dicembre 2014 (prot. n. 9261) per la promozione di iniziative rivolte alla diffusione delle competenze digitali, indicano un concorso rivolto agli studenti degli istituti secondari di primo e di secondo grado dell'Abruzzo.

Il concorso ha lo scopo di promuovere percorsi di formazione innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative dei giovani negli ambiti della cittadinanza europea e digitale, motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l'innovazione, sviluppando nuove forme di apprendimento.

REGOLAMENTO DEL CONCORSO

Art. 1 FINALITÀ

- Promuovere lo sviluppo delle competenze logico-riflessive e delle capacità critiche e creative
- Essere in grado di documentarle e comunicarle attraverso l'uso delle tecnologie multimediali
- Favorire il pensiero sociale e lo spirito di cittadinanza attiva
- Coltivare il senso di responsabilità nell'uso critico delle tecnologie, applicate ai bisogni reali delle persone
- Assumere il principio collaborativo come pratica di studio e di lavoro

Art. 2 DESTINATARI DEL BANDO

Destinatari del bando sono gli studenti degli Istituti d'istruzione secondaria di primo e secondo grado dell'anno scolastico 2016/2017.

Art. 3 SEZIONI DEL CONCORSO

Sono previste **due sezioni**:

- A) sezione **ALTERNANZA SCUOLA/LAVORO** (presentazioni multimediali, spot, videoclip su progetti svolti durante il periodo di Alternanza Scuola Lavoro nell'anno scolastico in corso - riservato alle classi III, IV e V della secondaria di secondo grado).
- B) sezione **VALORIZZAZIONE DEI PRODOTTI TIPICI DEL TERRITORIO** (prodotti multimediali o progetti di applicativi funzionali alla promozione delle specificità produttive locali);

Le classi che si candidano sono invitate a presentare prodotti multimediali o spot sulle tematiche previste dalle due sezioni. In particolare potranno realizzare videoclip o comunicazioni multimediali; i prodotti multimediali dovranno essere realizzati in un formato standard riconoscibile dai principali player (VLC, Media player...).

Art. 4 REQUISITI DELLE OPERE

I prodotti multimediali delle sezioni di cui all'art. 3 dovranno avere le seguenti caratteristiche:

- durata massima di 3 minuti
- contenere immagini inedite
- base musicale, se presente, costituita da brani reperibili in commercio e puntualmente citati
- formato fra i più comuni in uso
- Non possono essere presentati prodotti che siano già risultati vincitori/segnalati in altri concorsi e/o che siano stata pubblicati in internet.

Art. 5 MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Per la partecipazione al concorso gli Istituti scolastici dovranno:

- individuare un docente referente che supporterà gli studenti ed i docenti coinvolti nell'elaborazione del progetto;
- inviare, **entro il 31 marzo 2017**, la scheda di adesione (*Allegato 1*) firmata dal DS, all'indirizzo usrabruzzo.enzof toscano@gmail.com, indicando tassativamente come oggetto "AICA_USR_Progetti_digitali";
- inviare, **entro il 31 maggio 2017**, i materiali relativi al prodotto realizzato all'indirizzo usrabruzzo.enzof toscano@gmail.com oppure renderli reperibili su cloud (Dropbox, Google Drive...) con vincolo di permanenza fino al 31 dicembre 2017, denominando il file "AICA_USR_Progetti_digitali"; tali materiali dovranno essere accompagnati da una scheda di progetto (*Allegato 2*) firmata dal DS.

Non saranno presi in considerazione prodotti privi di tali schede compilate (*All. 1 e 2*) o privi dei requisiti richiesti (artt. 3 e 4).

Art. 6 VALUTAZIONE

Un'apposita Commissione, nominata dal Direttore dell'Ufficio Scolastico Regionale, costituita presso l'USR e composta da personale dipendente dello stesso Ufficio Scolastico Regionale, dotato di specifica professionalità, valuterà i lavori pervenuti ed assegnerà complessivamente 6 premi, del valore di € 500,00 ciascuno. Di tali premi tre sono riservati alla sezione A (Alternanza Scuola Lavoro) e tre alla sezione B (Valorizzazione dei prodotti tipici del territorio).

I prodotti pervenuti saranno valutati secondo i seguenti criteri:

- attinenza alle finalità del bando;
- rispetto dei requisiti di cui all'art. 4;
- qualità della fotografia, degli effetti e della base musicale;
- grado di innovazione digitale;
- livello di coinvolgimento degli studenti;
- grado di collaborazione tra i docenti del consiglio di classe;
- fruibilità/trasferibilità del prodotto finale.

Art. 7 - PREMI

Nella sezione ***Alternanza Scuola Lavoro***, riservata alla secondaria di II grado, verranno assegnati complessivamente **tre premi** del valore di **€ 500,00 ciascuno**, uno per gli studenti dei Licei, uno per quelli degli Istituti tecnici e uno per quelli degli Istituti professionali.

Nella sezione ***Valorizzazione dei prodotti tipici del territorio*** verranno assegnati **tre premi** del valore di **€ 500 ciascuno**, di cui due riservati alla Scuola secondaria di I grado.

Il premio è destinato alla classe che presenta il prodotto.

La Commissione potrà assegnare delle **menzioni speciali** come riconoscimento alle classi che si saranno distinte per l'impegno e la creatività.

I vincitori dei premi e i destinatari delle menzioni speciali saranno premiati in data da definire e con modalità che verranno comunicate successivamente.

Art. 8 UTILIZZO FINALE DEI LAVORI E RESPONSABILITA' D'AUTORE

USR Abruzzo e AICA, fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore, si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul proprio sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

Il Direttore Generale
Ernesto Pellecchia